Последний тост

halloween.affpapa.app

Памятка Мурата / до 60 игроков + ведущий / без спойлеров

Что сказать участникам

«Мы - гости хэллоуинского корпоратива. Среди персонажей один убийца, у остальных тоже есть тайны. За четыре раунда получим четыре личные карточки, проверим общие улики, дважды выберем обыск и лично проголосуем за подозреваемого. Никто не выбывает. Говорим в общем звонке; общая сцена уже на сайте у каждого».

Как создать комнату

1. **Войдите ведущим.** Откройте halloween.affpapa.app, нажмите «Войти» и введите прежние логин и пароль ведущего.
2. **Откройте создание.** В пульте нажмите «Новая комната». Если форма ниже экрана, прокрутите страницу или нажмите «Подготовить расследование».
3. **Задайте параметры.** Заполните «Название игры». В «Во что играем» оставьте «Последний тост». В «Мест в комнате» укажите верхний предел: 3-60 игроков, ведущий отдельно. Все места заполнять не обязательно.
4. **Создайте и пригласите.** Нажмите «Создать комнату», затем «Пригласить». Отправьте скопированную ссылку сотрудникам: она содержит ?join=КОД вашей комнаты.
5. **Дождитесь всех.** Участники указывают имя, отдел, логин и пароль. Проверьте общий голосовой звонок. В рабочую игру демоучастников не добавляйте.
6. **Запустите игру.** Выберите «Раунд» (обычно 12 минут), затем «Начать расследование» и «Да, раздать роли и начать». После старта новые игроки в состав уже не войдут.

Как провести игру

Раунд 1	Карточка, знакомство и вопросы. Затем «Начать раунд 2».
Раунды 2 и 3	После каждого: «Открыть голосование за обыск», затем «Закрыть голоса». Прочтите предмет; владельцу даются 30 секунд. Далее «Раздать карточки раунда 3» или «...раунда 4».
Раунд 4	Итоговые версии. «Открыть последнее обвинение», личные голоса, затем «Закрыть голоса».
Развязка	«Начать финальную сцену», затем «Финал · Открыть акт II», затем «Снять последнюю маску» и подтверждение. Текст читайте из «Зачитать сейчас дословно».

Паузы и управление

Планируйте 75-90 минут. В начале каждого раунда - «Пауза» и 60 секунд на чтение, затем «Продолжить». После первого обыска можно сделать перерыв 3 минуты. Между актами финала выдерживайте 5-8 секунд. Таймер не переключает этапы: переходите сами, при необходимости добавляйте «2 минуты».

Для слова: игрок нажимает «Поднять руку», вы - «По поднятым рукам» и «Следующий». Общие улики видят все; личное досье остаётся у владельца. Кнопка «Показать всем» выводит общую улику на экраны. Голос звучит во внешнем звонке.

Нет «Новой комнаты»? Проверьте, что вошли аккаунтом ведущего. Ссылка ?screen=КОД - только общий просмотр. Новая комната сохраняет тот же сюжет и разгадку.